**Exigences du programme**

* Joueur VS IA
* Déplacement de Pac-Man fonctionnel
* Reprise partie commencée
* Gestion du score de l’utilisateur
* Choix de la difficulté
* Mode de jeux avec difficulté qui augmente au fil du temps
* Modification des couleurs
* Activation des bonus
* Choix du nombre d’IA
* Gestion des vies
* MAP fonctionnelle (pas de sortie de zone)
* Tableau des scores (Classement meilleures parties)